

HEAL LAPSEL MITU NIME

Urve Grossthal

Kellel ülestõusmispühad,
kellel kevadpühad ees
või siis lihavõtteid üha
oodata sai mõni mees.

Kuigi pühal mitu nime
nagu headel lastelgi,
teada on, et palju mune
usinasti koguti.

Värviti neid mitut sorti
pintsliga ja teisiti,
mitmest lõngast värvitorti
muna ümber keerati.

Tohoo-nali, oh-sa-pime-
sibulgi sai potti seal!...
värvipotist sündis ime -
sigrimigri muster peal.



Ilusaid kevadpühi, rõõmsat koosolemist ja koostegutsemist soovib teile kõigile tädi Elle Tammelinna raamatukogust.

Et aeg igavaks ei läheks, panen siia kirja ka mõned tarkuseterad, natuke nuputamist, veidike meisterdamist.

Munakoksimises laul

Muna koks, muna koks,
kelle muna katki läeb,
oma munast ilma jääb.

Urbamine ehk pajuokstega löömine

Pajuvits on eluvits. Hommikul äratatakse lapsi pajuvitsaga tasakesi lüües. Kes kohe ärkab, on terve aasta virk ja tubli.

Maagilised sõnad urbamise juurde:

silmad selgeks,
näpud virgeks,
tarka meelt pähe,
head sõnad suhu.

Sõnu lausudes tuleb puudutada vitsaga tasakesi pead, käsi, jalgu.

Mõista, mõista, mis see on.

Väljast valge, seest kollane?

Valge kirik ilma läveta?

Ilus maja, ilma ukseta?

Kõrge mägi, kollane lill sees?

Ilus tare, kena tare, ei ole ust, kust sisse minna?

Mis tuleb sündimata ilmale?

Käes seisab, seina vahel ei seisa?

Ait laeni toitu täis, ühtki akent pole ees?

Ei mind võta võti lahti ega muugi muukraud lahti, kukun maha, ise lähen lahti?

Tee järele:

<https://www.youtube.com/watch?v=UzzDk9l4uqA>

<https://www.youtube.com/watch?v=4jSEUTgCVfM>

<https://www.youtube.com/watch?v=bcq6AhQMqcQ>

<https://www.youtube.com/watch?v=lmwmCeaVmz4>

https://www.youtube.com/watch?v=-n4A_rabcwg

https://www.youtube.com/watch?v=tZ_NOoRpNAU

Tibu, tibu, ära näita

Vahendid:

Väike ese, mis mahub pihku.

Kuidas mängida:

Mängujuht paneb käed kokku, mingi väike asi peos. Mängijad istuvad reas ja panevad samamoodi käed kokku. Mängujuht käib kõik lapsed läbi ja paneb oma kokkupandud peod nende pihkude peale, nagu annaks neile midagi, ise ütleb: "Tibu, tibu, ära näita!" Ühele mängijale paneb ta tegelikult peos olnud asja pihku. Kui kõik mängijad on läbi käidud, hüüab mängujuht: "Tibu, tibu, lenda välja!" Seejärel peab see mängija jooksu pistma, kellele mängujuht midagi pihku poetas. Teised püüavad. Kui mängija jõuab mängujuhi selja taha, läheb mäng edasi, aga kui ta kinni püütakse, saab temast uus mängujuht.

<https://lastega.ee/index.php/et/k2ev/item/5334>