

Joonistamismäng „Tervikpildi loomine“

Vahendid: paber, must marker/pliiats

Variant 1: Täiskasvanu joonistab paberile pool esemest (nt poolik päike, poolik leht, poolik maja).

Tegevus: Laps joonistab etteantud poolikule pildile teise poole, arvestades pildi jooni.

Variant 2: Täiskasvanu joonistab paberile pildi esemest (nt seen), seejärel pooliku pildi (seene jalg ning seene kübar).

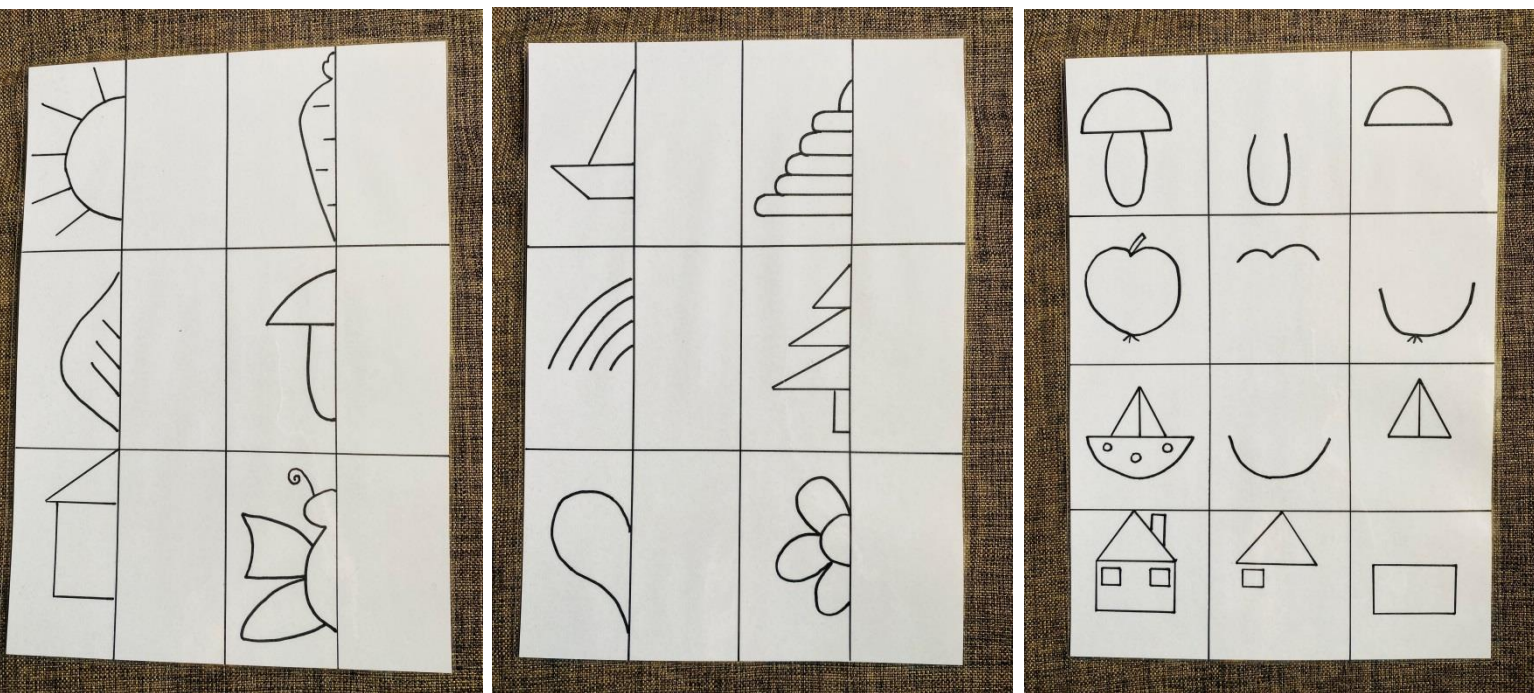
Tegevus: Laps joonistab piltidele juurde puuduvad osad, arvestades tervikpilti esemest.

Eesmärk:

- Laps näeb ja leiab esemetes erinevusi;
- Lapsel tekib huvi joonistamise vastu;
- Laps oskab kujutada ümaraid ja kandilisi kinnisvorme: päike, maja, pall jne;
- Laps oskab käsitseda pliiatsit ja pintslit;
- Laps tajub pilti kui tervikut.

Arendab nägemistaju (jäljenduoskus, nägemistähelepanu, puuduvate osade märkamine, terviku moodustamist osadest).

Näited piltidest (joonistanud Liis Pindis)



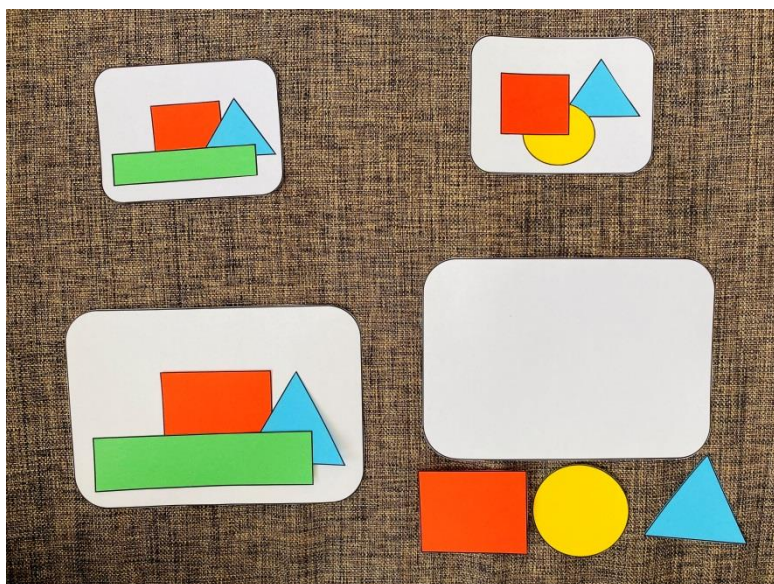
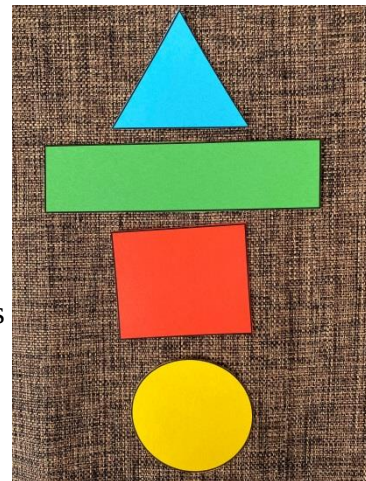
Mäng „Kujundite asukoha määramine“

Vahendid: väljalõigatud värvilised geomeetrilised kujundid (nt ring, kolmnurk, nelinurk, ruut). Kõiki kujundeid peaks olema kaks tükki või rohkem (näidise ja tegevuse jaoks). **NB!** Värvilise paberi puudumisel võib kasutada ka valgest paberist väljalõigatud kujundeid ning teha iga kujundi piirjooned erinevat värvi värvipliatsiga üle.

Tegevus: 1. Laps nimetab kujundite nimetused ja värvi (nt sinine kolmnurk, kollane ring).

2. Täiskasvanu paneb lapse ette näidise(d), mille alusel laps peab võtma vajaminevad kujundid ning tegema näidis(t)e järgi samasuguse pildi arvestades kujundite asukohta.

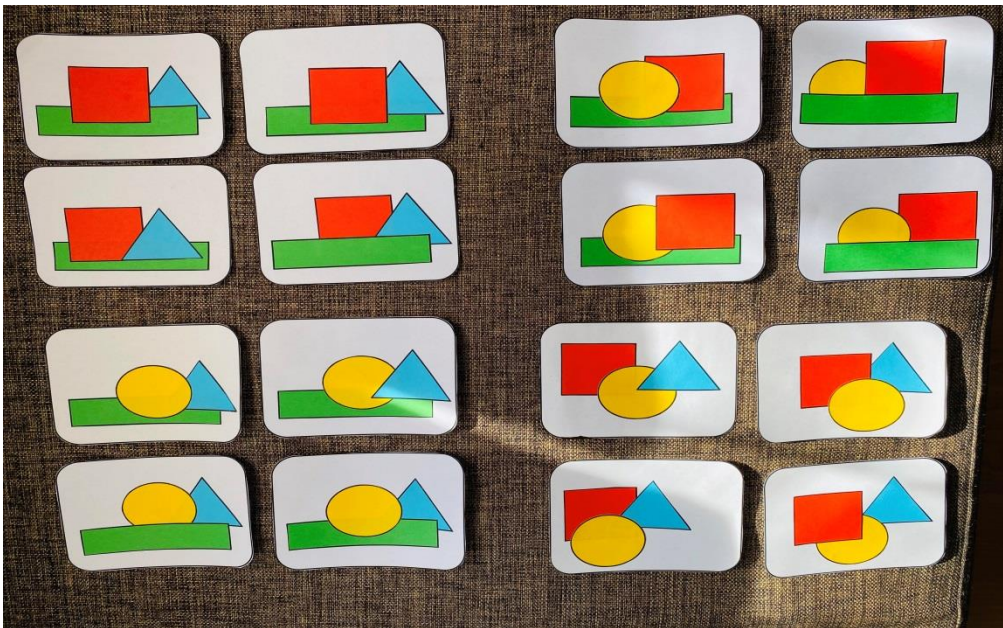
Nt: Väikesel valgel paberil on näidis, suurele paberile sooritab laps tegevuse.



Eesmärk:

- Laps eristab ringi, kolmnurka ja nelinurka;
- Laps orienteerub paberil;
- Laps rühmitab esemeid asendi järgi;
- Laps määrab esemete asukohta enda suhtes: ees-tagas, kõrval, keskel, üleval-all.

Näidised:



Arendab nägemistaju, tagamõistete tundmist (ees-taga, kõrval, keskel, üleval-all), paberil orienteerumist.

Toredat katsetamist

Eripedagoog Liis Pindis